

PROGRAM PRAKTYKI
dla kierunku INFORMATYKA
specjalności CYBERBEZPIECZEŃSTWO
studia I stopnia, profil praktyczny
Uczelnia Jana Wyżykowskiego

Okres trwania praktyki: 8 tygodni w trakcie VI semestru nauki.

Miejsce praktyki: przedsiębiorstwo produkcyjne, usługowe, produkcyjno-usługowe lub jednostki administracyjne i oświatowe, w których istnieją wyodrębnione komórki organizacyjne IT

Praktyki dla studentów Uczelni Jana Wyżykowskiego są obowiązkowe i stanowią integralną część planu studiów oraz procesu kształcenia. Stosownie do odbytych lat studiów program przewiduje odpowiednie cele i sposoby ich realizacji. Praktyka ma za zadanie zapoznanie studenta z praktycznymi aspektami studiowanego kierunku oraz wyrobienie lub wzmocnienie przestrzegania procedur i wartości powszechnie oczekiwanych przy wykonywaniu powierzonych obowiązków. Na tej podstawie nieodzowne jest wskazanie w programie praktyk dwóch głównych celów praktyki: poznawczego i praktycznego.

I Cel poznawczy

Istota tego celu polega na zaznajomieniu studenta z następującymi kwestiami dotyczącymi zakładu pracy:

- a) ze strukturą organizacyjną, ew. schematem organizacyjnym organizacji i w dalszej kolejności z procesem podejmowania kluczowych decyzji, zwłaszcza w kontekście zatwierdzonych procedur wewnętrznych i innych przepisów formalno-prawnych, obowiązujących w danej organizacji,
- b) zasadami dotyczącymi bezpieczeństwa i higieny pracy,
- c) przepisami o ochronie tajemnicy państwowej i służbowej,
- d) wielkością i strukturą zasobów organizacji,
- e) przepływem informacji,
- f) istniejącym systemem informatycznym przedsiębiorstwa, w tym z programami antywirusowymi
- g) rodzajem i funkcjonowaniem posiadanego przez zakład pracy sprzętu i urządzeń IT (hardware), w szczególności obszaru produkcji,
- h) systemem bezpieczeństwa systemów IT, sieci komputerowych, urządzeń mobilnych, Internetu i systemów webowych.

II Cel praktyczny

Praktyki powinny umożliwić studentowi wykorzystanie nabytych przez niego wiadomości w praktycznym działaniu w zakładzie pracy. W związku z tym student powinien być włączony do realizacji wybranych zadań w danej komórce organizacyjnej, a od zakładu pracy (opiekuna) oczekuje się zapewnienia fachowego instruktazu w tym zakresie. Praktyka powinna dać studentowi możliwość pobytu we właściwie dobranych proporcjach czasowych w komórkach informatycznych i/lub pozostałych organizacji.

Cel praktyczny sprowadza się głównie do zapoznania studenta z bezpośrednią pracą oraz jej organizacją, rzeczywistymi zasadami i problemami funkcjonowania w obszarze IT oraz nabycia przez studenta umiejętności praktycznych dotyczących bezpieczeństwa

systemów informatycznych, sieci komputerowych, urządzeń mobilnych, Internetu i systemów webowych.

III Efekty uczenia

EFEKTY UCZENIA:	
Symbol efektu uczenia dla kierunku	Efekt uczenia
Wiedza	
PEK_W01	<p>Student poznał następujące kwestie dotyczące zakładu pracy:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) strukturę organizacyjną, ew. schemat organizacyjny organizacji i w dalszej kolejności proces podejmowania kluczowych decyzji, zwłaszcza w kontekście zatwierdzonych procedur wewnętrznych i innych przepisów formalno-prawnych, obowiązujących w danej organizacji, 2) zasady dotyczące bezpieczeństwa i higieny pracy, 3) przepisy o ochronie tajemnicy państwowej i służbowej, 4) wielkość i strukturę zasobów organizacji, 5) przepływ informacji, 6) systemy informatyczne przedsiębiorstwa, w tym programy antywirusowe, 7) rodzaj i funkcjonowanie posiadanego przez zakład pracy sprzętu i urządzeń IT (hardware), w szczególności obszaru produkcji, 8) system bezpieczeństwa systemów IT, sieci komputerowych, urządzeń mobilnych, Internetu i systemów webowych.
Umiejętności	
PEK_U01	<p>Student posiada umiejętność bezpośredniej pracy na wybranym stanowisku w komórce IT, w tym rozwiązywanie wybranych problemów związanych z bezpieczeństwem systemów informatycznych, sieci komputerowych, urządzeń mobilnych, Internetu i systemów webowych.</p>
Kompetencje społeczne	
PEK_K01	<p>Student potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy.</p>